

Regulamin Turnieju CounterStrike Babimost'2009

1. Ogólne

- a) Turniej zostanie rozegrany 11 października 2009 r. o godzinie od 13.00 i będzie trwał aż do wyłonienia zwycięskiej drużyny
- b) Organizatorem Turnieju jest Gminny Ośrodek Kultury w Babimoście.
- c) W Turnieju może wystartować drużyna składająca się z pięciu zawodników.
- d) Turniej zostanie rozegrany na grze CounterStrike 1.6 no-steam
- f) Organizator nie zapewnia stanowiska komputerowego; uczestnicy są proszeni o przyniesienie własnego sprzętu:
 - Laptopa lub komputera stacjonarnego z monitorem (sprawnego i dobrze skonfigurowanego ze sprawną kartą sieciową).
 - Akcesoriów komputerowych:
 - klawiatury
 - myszy
 - słuchawek (brak słuchawek jednoznaczny jest ze zgodą gracza na wyłączenie głosu w jego grze).
- g) Organizator zapewnia:
 - przedłużacze ochronne (na czas turnieju)
 - kable do podłączenia sieciowego LAN (na czas turnieju)
 -

2. Mecz

Mecze rozgrywane są w systemie MR15 (15 rund na mapę, drużyna która jako pierwsza uzyska 8 zwycięstw wygrywa mapę, w przypadku remisu rozgrywa się mapę *de_cpl_mill*) każda runda trwa maksymalnie 1m45s. Mecze rozgrywane są systemem 4vs4. W trakcie meczu zabronione jest wykonywanie reconnectów w celu odbudowania stanu zasobów pieniężnych. Dozwolone jest wgrywanie własnych ustawień (configów). Tryb graficzny 800*600 32bit. Friendlyfire = 1 (włączony)

4. Nie wolno!!!

Organizatorzy mają prawo nie dopuścić do gry zawodnika bez podania przyczyny oraz wyproszenia niesfornych graczy z turnieju. Zabronione jest pod karą dyskwalifikacji zawodnika i składu używanie ułatwień gry uznawanych jako cheaty. Wszystko, co wpływa na grę w sposób niezamierzony przez autorów jest także uznawane za cheat. Nie wolno wykorzystywać bugów w mapach. W przypadku braku subordynacji, niesportowego zachowania lub złamania regulaminu organizator może zastosować karę. Karą może być wykluczenie jednego lub kilku zawodników z gry, walkower dla drużyny przeciwnej lub wykluczenie z dalszych rozgrywek całego zespołu. Kapitan teamu jest odpowiedzialny za swój zespół i ma prawo wypowiadać się w jego imieniu.

5. System gry

Mecze będą rozgrywane na mapach podanych w regulaminie i przydzielanych dla meczu w sposób losowy przez organizatorów. Drużyna która w ciągu 10 minut nie stawi się do rywalizacji, przegrywa mecz walkowerem. W takim wypadku wynik z 15 rund będzie wynosił 8:0 i 8:0. Rozmowy między graczami pozostającymi w grze są dozwolone, gracze wyeliminowani nie mogą podpowiadać kompanom z team'u. Zdajemy sobie sprawę z emocji

niejednokrotnie towarzyszącym rozgrywkom, jednak zalecamy ograniczanie ich skutków przez np. stosowanie poprawnej polszczyzny oraz unikanie wyzywania się na sprzęcie ;) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany i ostatecznej interpretacji przepisów zawartych w „Regulamin Turnieju CounterStrike Babimost’2009” oraz do rozstrzygnięcia o kwestiach nieuregulowanych, które wynikną w czasie gry.

6. Mapy

de_dust

de_dust2

de_inferno

de_nuke

de_train

de_cbble

de_cpl_mill (w przypadku remisu)

7. Nagrody

Najlepsza drużyna turnieju otrzyma nagrodę ustaloną przez organizatora, chyba że turniej jest rozgrywany w trybie rekreacyjnym (bez wpisowego i nagród).